디벨롭일을 먼저 하면 uxui나 네트워크쪽으로도 넘어갈 수 있는지

* Ui engineer

세부 전공

비영주권이 시드니에서 잡을 구할 수 있는지

* 가능, 한달도 안되서 가능,
* 워홀비자로도 가능,

UTS석사 어떤지

* 상관 없다.

인턴, 언페이잡 난이도,

* 영어를 1년 정도 프론트엔드 경력을 쌓고

석사vs학사

* 석사를 갈 수 있으면 석사를 가는게,, 외국인들이 많다. 네트워킹측면에서 조금 불리

한국 경력 10개월이 필요할지

* 있는게 좋아. 한국 취업 사정이 안좋으면 바로 와라

회사 문화

* 따뜻, 친절, 어떻게 하면 건설적으로 피드백할 수 있는지 토의를 통해서 상대한테 말하기,, 먼저 내가 부족한점이 있는지 말해줄래? 라고 스스로 임푸르부 하고 싶다는 느낌을 보여야함. 주변에서는 좋은 말만 할꺼임. 한달마다 직장 동료들이나 매니저한테 내가 잘하고 있는지 임프루브할 수 이씨게 피드백을 달라고 말하기.
* 앞뒤가 다른가? 눈앞에서는 절때 무례하고 하고 못된 말을 안함. 상처주는 말을 안하려고 함. 간접적으로 굳이 아 사람의 인생에 내가 참견해도 되나? 이런 느낌… 주니어인데 여자분인데 소심해서 질문도 안하고 그런 사람이 있었음, 한국처럼 일방적으로 알려주지 않음. 본인이 물어보고 말을 해야함. 사람들이 밥먹는데 어울리고 끼어야함. 내가 먼저 소통해야하고 내가 먼저 알려달라고 해야함. 내가 기대하는게 뭔지 알려줄 수 있어? 본인이 개선하려는 모습을 먼저 보이고 커뮤니케이션을 하려고 시도해야한다. 일에 있어서 필요한 부분은 구글링 후 구체적으로 물어봐야함.

몇 시에 끝나?

* 9-5

언어

* 자바스크립, 리엑트, 씨에스, 파이썬 (범용적이고 인공지능에도 쓰임-코테도 가장 유리함). 파이썬을 좀 잘 한다음에 자바로 넘어가..